

Tato pravidla platí pro stavbu modelů, vytyčení drah a všechny soutěže s modely aut na dálkové - bowdenové ovládání.

Část A - stavební pravidla

1. **Modely na dálkové - bowdenové ovládání jsou modely poháněné elektromotory na stejnosměrný proud. Napětí zdroje max. 12 V.**
2. **Modely se zhotovují do maximálního půdorysného rozměru délka 300 mm, šířka 150 mm, minimálního: délka 150 mm, šířka 60 mm. Minimální rozvor modelu je 120 mm.**
3. **Model musí mít na startu čtyři funkční kola.**
4. **Podvozek je nosná část modelu spojující přední a zadní nápravu.**
5. **Model musí být opatřen pouze platným startovním číslem velikosti min. 10 mm a musí buď odpovídat skutečnému vozu (v případě sporu nutno doložit obrázkem), nebo nesmí být v rozporu s rozhodnutím soutěžní komise.**
6. **Maximální průměr kol je 40 mm. U modelu s jednou poháněnou nápravou, je povolen průměr kol u hnané nápravy 42 mm.**
7. **Zatáčení modelu je pouze mechanické (např. ocelové lanko, silon).**
8. **Model seniorské kategorie má pohon pouze 1 nápravy.**

Část B - soutěžní pravidla

1. **Závodníci se dělí do tří kategorií:**

žáci (- 12 let)
junioři (13 - 19 let)
senioři (20 - let)

Nováček je závodník žákovské kategorie, jenž v minulé sezoně nebodoval.
2. **Závodníci mohou vytvořit dvoučlenný team.**
3. **Při velkém počtu závodníků může vzhledem k možnostem trati soutěžní komise rozhodnout o kvalifikaci a jejím systému.**
4. **Závody se dělí:**

a) mistrovské - v kalendáři pod poř. číslem
b) pohárové - ostatní uvedené v kalendáři
c) propagační - nejsou uvedené v kalendáři
5. **Pořadatel musí zajistit, aby trať byla připravena nejpozději 1/4 hodiny před oficiálním zahájením závodu, trénování však může pořadatel zakázat.**
6. **Mistrovské závody se dělí dle kalendáře na 6 základních skupin:**

Grand Prix	(G)
Rally	(R)
Autokros	(A)
Vytrvalostní závod	(V)
Rallykros	(K)
Vrch	(O)
7. **GVKO Startovní rovinka musí být nejméně 10 m dlouhá, nejvíce však 50 m a musí být součástí trati. Startovní rovinkou se rozumí část trati od startovní čáry do první zatáčky.**
8. **K zamezení zkracování jsou použity na vnitřní stranu zatáček pevné mantinely (např. kameny). Vyznačení trati (např. křídou) lze modelem přejet ovšem s tím, že objížďení pevných mantinelů vně trati je zakázáno!!!**
9. **GAVKO Pořadatel je povinen vytyčit trať tak, aby nejužší místo měřilo nejméně 300 mm na šířku.**

- 10.GAKO Před vlastním závodem se organizuje měřený trénink, při kterém se jezdcí bude měřit jeden okruh s pevným nebo letným startem (podle volby pořadatele). Podle dosaženého času v měřeném tréninku získá závodník postavení na startu. Jezdci budou startovat do měřeného tréninku podle startovních čísel. Pokud se jezdec nedostaví do 3 minut po vyzvání pořadatele na start, nebude již připuštěn k měřenému tréninku a bude startovat na konci startovního pole. Jestliže těchto závodníků bude více, budou stát na startu podle výše startovních čísel (nejnižší vpředu). Po měřeném tréninku je možnost výměny modelu, ale za cenu startu z poslední pozice. Místo na startu po jezdcí, který vyměnil model zůstává prázdné. Vítěz měřeného tréninku obdrží 1 bod (neplatí u Open).
- 11.GAVKO Tři minuty před startem vyzve pořadatel závodníky, aby se dostavili na start.
12. Jezdci se musí podle možnosti trati snažit nebránit nohama ostatním závodníkům. Za svým modelem závodník jde při dojetí jiným jezdcem mimo trať a tím umožní souboj vozů!!! Pokud se tak nestane, mohou nařídít dva pořadatelé závodníkovi zastavení modelu a umožnění předjetí. Pokud však bude někdo dojet o jedno a více kol, musí umožnit předjetí jízdou po jednom či druhém okraji trati, případně zastavením!!!
- 13.GAVKO Při průjezdu cílem každého kola je jezdec povinen zřetelně oznámit své startovní číslo časoměřiči, aby ten jej mohl zapsat. Neohlásí-li číslo, nemusí mu být kolo připočteno.
14. Kopání do modelu a tahání za bowden za účelem jízdy vpřed je důvodem k diskvalifikaci závodníka.
- 15.GAVKO Za druhý předčasný start v jedné jízdě, úmyslné zkrácení trati, kopání do modelu a tahání za bowden bude automaticky odečten 1 okruh.
16. Při poruše závodník buď dojede do depa po trati, nebo pokud model není schopen jízdy, zanechá jej u trati a obstará si potřebné náradí. Vůz opraví v místě, kde musel odstoupit, a uklidí náradí. Až poté smí pokračovat v závodě. Když jezdec neopravuje model v depu, ale na trati, nesmí být překážkou pro ostatní.
17. V průběhu jízdy smí model opravovat přihlášený závodník. Během přestávky mezi jízdami smí model spravovat kdokoliv. Omezení neplatí u kategorie nováčků.
- 18.GAVKO Při prokazatelném neúmyslném zničení karoserie během závodu nohama jiného jezdce může model pokračovat v závodě výjimečně bez karoserie.
- 19.GAKVO Závod (rozjížd'ka) je ukončen maximálně 5 minut po projetí vítěze cílem.
- 20.GVO Podmínkou pro získání bodů je ujet alespoň 1/2 kol vítěze. V žákovské kategorii obdrží body každý, kdo ujede alespoň 1/2 kol vítěze této kategorie. Vítěz žák. kategorie musí ujet alespoň 1/2 kol absolutního vítěze.
- 21.GRVO Vítěz závodu obdrží 22 bodů. Každý další získává vždy o jeden bod méně než závodník před ním.
22. V případě nepříznivých povětrnostních podmínek nebo z jiných vážných důvodů má pořadatel právo závod přeložit na jiné místo. Toto oznámí všem účastníkům pořadatel závodu ihned na místě původního konání závodu. V případě termínové kolize s jinou akcí je možná změna termínu konání závodu. Toto oznámí pořadatel všem dosud přihlášeným závodníkům předem (kroužek) a v den původního konání závodu na závodišti formou plakátu. Pokud je závod přeložen

na jiný termín nesmí tento předcházet původnímu termínu konání závodu. Zrušit nebo změnit termín závodu může pouze soutěžní komise.

23. *Pokud byl již závod odstartován, nemůže být přerušen, pouze předčasně ukončen, přičemž vítěz musí ujet alespoň polovinu závodu, aby mohly být přiděleny body. Závod může být za mimořádných podmínek i zrušen bez náhrady. O tomto rozhoduje soutěžní komise.*
24. *Důvody vyloučení ze soutěže a nebo návrh na penalizaci:*
- *nesportovní chování*
 - *neuposlechnutí pokynů soutěžní komise*
 - *zkrácení trati*
 - *úmyslné blokování ostatních závodníků*
 - *úmyslné zničení jiného modelu*
 - *výměna podvozku modelu během závodu*
 - *model neodpovídá pravidlům*
 - *nepovolená oprava modelu*
25. *Za nepřítomnost na vyhlášení výsledků bez omluvy pořadatelí, bude závodníkovi odečteno 9 bodů z celkové klasifikace za sezónu.*
26. *Protesty proti rozhodnutí rozhodčích nebo proti přestupkům ostatních závodníků podává účastník písemně, čitelně do pěti minut po skončení jízdy. Protest bude vyřešen do patnácti minut po jeho podání. Protesty a vyloučení řeší soutěžní komise. Při rovnosti hlasů rozhoduje hlas hlavního rozhodčího.*
27. *Složení soutěžní komise:*
- *pořadatel*
 - *hlavní rozhodčí*
 - *startér*
 - *časoměřiči a rozhodčí*
 - *prvních 5 závodníků z předchozího ročníku soutěže*
- V případě nedostatku funkcionářů pro sestavení soutěžní komise je možno některé funkce sloučit.*
28. *Závodník se může přihlásit do seriálu závodů mistrovských nejpozději na desátém závodě.*
29. *Pořadatel nenese zodpovědnost za případné škody na zdraví a majetku účastníků závodů.
U osob mladších 15 ti let doporučujeme doprovod rodičů.*

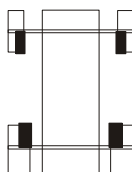
Část C - jednotlivé typy závodů

GRAND PRIX (G)

- 1G. *Pro závody typu G musí závodník svůj model vybavit karoserií vozu F1.*
- 2G. *Okruh měří 200 - 400 metrů.*
- 3G. *Délka závodu je v rozmezí 2 - 3 km.*
- 4G. *Model F1 musí mít přední i zadní spoiler po celou dobu závodu.
Bez spoileru může dojet maximálně do depa, kde závadu opraví.*
- 5G. *Minimální rozměry předního spoileru 70 x 20 mm, minimální rozměry zadního spoileru 50 x 20 mm, maximální světlá výška předního spoileru 20 mm.*
- 6G. *Karoserie musí být na startu závodu vybavena ochranným obloukem.*
- 7G. *Model jun. a sen. kategorie musí mít na startu závodu hlavu jezdce.*

AUTOKROS (A)

- 1A. Pro závody typu A musí závodník svůj model vybavit karoserií buggy.
- 2A. Systém závodu: měřený trénink, rozjížd'ky, semifinále, finále C,B,A.
- 3A. Měřený trénink - každému závodníkovi se měří čas v jednom okruhu.
- 4A. Podle času v měřeném tréninku budou závodníci řazeni do 4 rozjížděk systémem: 1.roz:1.,5.,9.,13.,..., 2.roz:2.,6.,10.,14.,..., 3.roz:3.,7.,11.,15.,..., 4.roz:4.,8.,12.,16.,..., rozjížd'ky se jedou v rozmezí 400 - 500 metrů.
- 5A. Prvních 5 z každé rozjížd'ky postoupí do semifinále a to tak, že první semifinále = 5 z 1.roz.+ 5 z 4.roz., druhé semifinále = 5 z 2.roz.+ 5 z 3.roz., semifinále se jedou v rozmezí 600 - 800 metrů.
- 6A. Závodníci, kteří nepostoupili z rozjížd'ky, se zúčastní finále C. Finále C se jede na 400-500 metrů. Vítěz finále C postoupí do finále B.
- 7A. Posledních 5 z každého semifinále jede finále B, boduje každý účastník finále. Vítěz obdrží 10 bodů. Každý další vždy o 1 bod méně. Finále B se jede v rozmezí 700 - 900 metrů.
- 8A. Prvních 5 z každého semifinále postoupí do finále A, každý účastník finále A boduje (vítěz 22 bodů, každý další vždy o 1 bod méně). Finále A se jede v rozmezí 800 - 1000 metrů.
- 9A. Při závodech typu A musí blatníky všech 4 kol zakrývat na startu měřeného tréninku, rozjížd'ky, semifinále i finále alespoň 1/4 celého kola (při pohledu shora, viz obrázek - blatníky jsou černé obdélníčky)



- 10A. Závodník žákovské kategorie nemusí mít model vybaven blatníky předních kol.

VYTRVALOSTNÍ ZÁVOD (V)

- 1V. Závod typu V se jezdí na okruhu (karoserie jako při R nebo cestovní nebo sportovní prototyp) bez časové rozjížd'ky.
- 2V. Závodníci se staví na start podle startovních čísel.
- 3V. Závod končí po projetí vítěze cílem po 1 hodině.
- 4V. Minimální délka 1 okruhu je 200 metrů.
- 5V. Závodník s nejvyšším počtem kol v čele závodu obdrží 1 bod.

VRCH (O)

- 1O. Při stavbě karoserie modelu typu VRCH se fantazii meze nekladou. Karoserie však musí zakrývat mechanické části modelu (kromě kol).
- 2O. Systém závodu: 4 soutěžní jízdy, sčítají se dva nejlepší časy.
- 3O. Jedna soutěžní jízda nesmí trvat déle než 10 minut.
- 4O. Závodníci startují podle startovních čísel po jednom.
- 5O. Boduje každý závodník, který dojede alespoň 3 jízdy v čase kratším než 10 minut.
- 6O. Za předčasný start dostane závodník navíc 10 sekund.
- 7O. Minimální délka vrchu je 100 metrů.
- 8O. Při rovnosti součtu časů rozhoduje rychlejší čas v některé z jízd.
- 9O. Závodník s nejrychlejším časem obdrží 1 bod. Při rovnosti časů rozhoduje druhý čas.

RALLY (R)

- 1R. Pro závody typu R musí závodník svůj model vybavit karoserií vozu soutěžního ze soutěží mistrovství světa.
- 2R. Při závodech typu R, aby jezdec získal body do celkové klasifikace, musí dojet do cíle závodu.
- 3R. Systém závodu: 3 etapy po 3 rychlostních zkouškách (RZ), 2 časové kontroly v každé etapě (ČK) - start, cíl.
- 4R. Jezdci se měří čas v RZ - každá sekunda = 1 trestný bod a ty se sčítají s trestnými body za pozdní příjezd do ČK. (za každou minutu pozdního příjezdu do ČK 10 trestných bodů).
- 5R. Penalizaci (označí se do karty P) zapíše vedoucí RZ do karty na základě porušení bodu 15 části B, nebo za předčasný start do RZ, případně i na jemu svěřeném přejezdu mezi RZ. Jedna penalizace v každé etapě se toleruje. Za další penalizaci dostane 10 trestných bodů do celkové klasifikace závodu. Jestliže má závodník v jedné etapě 3 a více penalizací, je diskvalifikován.
- 6R. Penalizaci na přejezdu může udělit i člen soutěžní komise, pokud je pověřen.
- 7R. Při závodech typu R musí karoserie během celého závodu zakrývat alespoň 1/2 šíře kola (při pohledu shora).
- 8R. Pokud závodník odstoupí ze soutěže nebo je diskvalifikován, nemusí se zúčastnit vyhlášení výsledků.
- 9R. Při závodech typu R jsou členy soutěžní komise i vedoucí RZ.
- 10R. Další příčiny vyloučení ze soutěže:
 - překročení časového limitu v ČK (1/2 času potřebného k průjezdu, nejvýše však 10 minut)
 - nesení karty jinou osobou
 - ztráta nebo nečitelnost karty
 - karoserie nesplňuje některý z výše uvedených bodů.
- 11R. Před startem do další etapy má závodník nárok na přestávku v délce minimálně 10 minut.
- 12R. Soutěžní komise má právo na návrh příslušného časoměřiče anulovat výsledky RZ, jestliže se stane pro většinu závodníků neprůjezdnou.
- 13R. Závodník s nejvyšším počtem vyhraných RZ obdrží 1 bod.

RALLYKROS (K)

- 1K. Závod typu K se jezdí na okruhu s modely jako při rally.
- 2K. Na startu každé jízdy musí karoserie zakrývat alespoň 1/2 šíře celého kola (při pohledu shora) a odpovídat bodu 5 části A.
- 3K. Systém závodu: měřený trénink, 3 série rozjížděk, finále.
- 4K. Podle času v měřeném tréninku a podle počtu závodníků budou závodníci řazeni do 1. série rozjížděk maximálně po šesti. Rozjížd'ky se jedou na 3 kola. 2. a 3. série rozjížděk se losuje. Losování může provádět vítěz tréninku nebo pořadatel.
- 5K. Závodníci si vybírají postavení na startu podle časů v měřeném tréninku.
- 6K. Pořadí po 3 sériích rozjížděk se sečte a podle něj se závodníci rozdělí do jednotlivých finále po pěti.
- 7K. Vítěz nižšího finále postupuje do vyššího finále a tím doplní počet závodníků na 6.
- 8K. Finále A,B,C se jedou na 6 kol. Ostatní finále se jedou na 4 kola. Vítěz finále A získá 22 bodů, vítěz finále B postupuje do finále A, druhý z finále B získá 15 bodů, druhý z finále C získá 9 bodů, druhý z finále D získá 3 body. Pokud závodník neujede ani jedno kolo ve finále, odečte se mu 1 bod.
- 9K. Pořadatel musí vytyčit 1 okruh v délce 50 - 100 metrů s tím, že 30 - 70 % bude zpevněný povrch.

- 10K. *Pokud bude okruh obsahovat část trati zvanou "joker", musí závodník s plným počtem okruhů alespoň v jednom okruhu tuto část trati absolvovat. V opačném případě mu bude odečteno kolo.*

Část D - organizační záležitosti

a) ZÁVODY MISTROVSKÉ

1. *Za každý získaný bod obdrží závodník juniorské a žákovské kategorie při vyhlášení výsledků za sezónu 1,- Kč. Pokud se nedostaví na vyhlášení výsledků bez omluvy, prémie propadá.*
2. *Před každým závodem budou vyhodnoceno 5 nejhezčích modelů, které obdrží od každého závodníka 5, 4, 3, 2 a 1 bod. Vyhodnocení modelů provedou závodníci tak, že na kartičku se svým startovním číslem napíší pořadí 5 nejhezčích modelů. Hodnocená karoserie musí být použita v závodě. Všechny získané body v hodnocení modelů se sčítají.*
3. *V hodnocení teamů, modelů a nováčků se započítávají všechny závody.*
4. *Do hodnocení teamů se závodníkovi započítávají pouze výsledky dosažené po přihlášení se do teamu.*
5. *Pořadatel závodu může závodit v závodě, který pořádá.*
6. *O celkovém pořadí v případě rovnosti bodů rozhoduje větší počet lepších umístění. V případě rovnosti rozhoduje vyšší startovní číslo.*
7. *Závody, u nichž není uveden začátek, se konají od 9.00 hodin.*
8. *Do celkové klasifikace se započítávají body z jedenácti závodů (1 bodově nejhorší výsledek se škrtná).*
9. *Setkání „mistrů“ se zúčastní 5 nejlepších závodníků z celkové klasifikace a pořadatelé do maximálního počtu 10.*
10. *Zasedání soutěžní komise má možnost se zúčastnit pouze 5 nejlepších závodníků z celkové klasifikace a pořadatelé.*

b) ZÁVODY POHÁROVÉ

24 hodin Le Mans

Na závod 24 hodin Le Mans budou asi 3 měsíce předem rozdány přihlášky, z nichž bude jasný systém závodu, povolené úpravy modelu a odměny za závod.

